1. فرضیات پروژه
   1. توضیحات در مورد پروژه

با توجه به اینکه منوی رستورانها ثابت است، یعنی مشتری نمی تواند سلیقه شخصی خود را در انتخاب نوع مواد اولیه دخیل کند، به این منظور سیستم automated restaurant به کمک این افراد می آید. یعنی مشتری می تواند جزئیات سفارش غذای خود را انتخاب کند. بطور مثال مشتری می تواند از بین گزینه های انتخابی، نوع، مقدار و سایر جزئیات غذا را انتخاب کند و همینطور این سیستم با در نظر گرفتن فاکتور هایی مانند تاریخ انقضای مواد، میزان موجودی و... پیشنهاد های ویژه به مشتری می‌دهد. ویژگی دیگری که این سیستم دارا است، پیشنهاد مواد غذایی به مشتری بر اساس سابقه سفارش او است که سلیقه شخصی فرد را اعمال می کند.

ثبت سفارش پس از گرفتن اطلاعات کالاهای موجود از انبارداری، غذاهای قابل سفارش را نمایش داده و کاربر درخواست خود را ثبت می‌کند؛ سفارش ثبت شده به زیر سیستم پرداخت فرستاده شده و پس از گرفتن تاییدیه از بانک به آشپزخانه ارسال می‌شود. سفارش پس از آماده شدن به “تحویل” داده می‌شود.

انبارداری در صورت کمبود محصول به زیر سیستم مدیریت منابع اطلاع می‌دهد و مدیریت منابع به شرکت‌های تأمین‌کننده درخواست خرید می‌فرستد.

مدیریت اطلاعات، اطلاعات کاربران (مثل سابقه سفارش‌ها) را ذخیره کرده و در صورت وجود تعداد کافی سفارش به کاربر، بر اساس سفارشات وی پیشنهاد می‌دهد.

زیرسیستم‌ها:

* ثبت سفارش: UI سمت کاربر + آشپزخانه + پیک
* انبارداری: کنترل موجودی و انقضای کالاها
* مدیریت منابع: درخواست و دریافت کالا
* پرداخت: بانک + اعتباری
* مدیریت اطلاعات: ذخیره اطلاعات کاربران